

Eco-Corner Participation à la journée Ethnopoly du 17/05/2019 - Compte rendu



L'activité

L'éco-corner a animé un stand lors de la journée « Ethnopoly » sur le thème du réchauffement climatique avec la « Fresque du climat »¹. Il s'agit d'un atelier ludique, participatif et créatif, basé sur l'intelligence collective avec une vocation pédagogique. Il s'adresse aussi bien aux novices qu'aux connaisseurs et interroge sur le fonctionnement du climat et les conséquences de son dérèglement.

L'association « La Fresque du Climat » créée à Paris cherche à sensibiliser un maximum de personnes aux questions climatiques à travers cette fresque grâce à des animateurs bénévoles. Leur objectif est de sensibiliser 1 million de personnes.

Constituer La Fresque du Climat



Introduction

En guise de contexte, quelques questions sont posées par les animateurs aux participants sur le changement climatique.

Constituer la fresque – le côté ludique

Trois groupes sont ensuite formés et le jeu est expliqué : chaque groupe reçoit un paquet de cartes composé d'images sur la thématique du climat (avec texte explicatif de l'image au verso). Sur une table, sont dessinés des cercles représentant les causes du changement climatique (activités de l'homme), les effets ou conséquences sur la planète et sur la nature et les impacts sur l'homme. Les groupes ont environ 10 minutes pour placer les cartes dans les cercles correspondants. Les animateurs les coachent pour placer les cartes au bon endroit, sans donner la solution. Si un groupe a terminé il aide les autres groupes.

¹ <https://fresqueduclimat.org/>

Une fois les cartes posées, les animateurs suggèrent éventuellement quelques changements aux participants, si par exemple des cartes ne sont pas au bon endroit.



Le côté pédagogique et participatif

Une fois la fresque complétée, les animateurs partent des activités humaines (ex. : « Je me chauffe ») pour questionner les participants sur leurs effets sur la planète (ex. : hausse de la température) et la nature tout en expliquant les notions du changement climatique (ex. : effet de serre) et les liens entre les cartes.

Les animateurs proposent ensuite aux élèves de donner quelques idées d'actions à mettre en œuvre dans leur quotidien pour réduire leur impact environnemental, avec comme point de départ les activités humaines (par exemple, avec la carte « Je téléphone », des propositions telles que « utiliser le smartphone moins souvent », « ne pas changer souvent de téléphone », ou encore « acheter des occasions

ou les réparer » ont été formulées).

La participation

Nous avons reçu la visite de 10 groupes avec en moyenne 4 personnes par groupe, soit environ 40 personnes au total. Le nombre de participants a été introduit sur le compteur du site de l'association « La Fresque du Climat » pour participer à l'atteinte de l'objectif « 1 million de personnes sensibilisées ».

Commentaires

Le jeu de la « Fresque du climat » a été adapté pour respecter le temps accordé à chaque groupe (env. 15 min).

Etant donné que cette animation était présentée pour la première fois, les animateurs ont également dû s'adapter en début de matinée pour respecter le temps imparti. La réalisation de cette fresque dans sa version « adulte » dure normalement 3 heures et compte 48 cartes.

Cette activité a suscité l'enthousiasme des participants. Tout le monde a pu participer d'une manière ou d'une autre. Presque tous les participants avaient entendu parler du changement climatique, certains étaient toutefois plus renseignés sur le sujet que d'autres et parvenaient ainsi à compléter la fresque plus rapidement. La taille idéale d'un groupe pour cette activité se situe entre 3 et 6 participants.

